

Spill Bridge 3 – Leksjon 2

Stenberg



Eksempler uten stenberget

- Du sitter med

♠ kn 7 5

♥ K D kn 9 8

♦ E 8

♣ E D kn

og åpner med 1 ♥ .

Makker støtter til 4 ♥ .

Har vi slem (12 stikk) i kortene?

Eksempler uten stenberget

- Du sitter med

♠ kn 7 5

♥ K D kn 9 8

♦ E 8

♣ E D kn

og åpner med 1 ♥ .

Makker støtter til 4 ♥ .

Makker kan ha:

A)

♠ 8 6 4

♥ E 7 3 2

♦ K D kn 5

♣ K 5

Har vi slem (12 stikk) i kortene?

Eksempler uten stenberget

- Du sitter med

♠ kn 7 5

♥ K D kn 9 8

♦ E 8

♣ E D kn

og åpner med 1 ♥ .

Makker støtter til 4 ♥ .

Har vi slem (12 stikk) i kortene?

Makker kan ha:

A)

♠ 8 6 4

♥ E 7 3 2

♦ K D kn 5

♣ K 5

B)

♠ E 6

♥ E 10 7 3 2

♦ K 4 3 2

♣ K 5

Eksempler uten stenberget

- Du sitter med

♠ kn 7 5

♥ K D kn 9 8

♦ E 8

♣ E D kn

og åpner med 1 ♥ .

Makker støtter til 4 ♥ .

Har vi slem (12 stikk) i kortene?

Makker kan ha:

A)

♠ 8 6 4

♥ E 7 3 2

♦ K D kn 5

♣ K 5

B)

♠ E 6

♥ E 10 7 3 2

♦ K 4 3 2

♣ K 5

C)

♠ -

♥ E 10 7 3 2

♦ K 7 5 2

♣ K 9 4 3

Stenberg – 2NT

- Etter makkers åpning 1M, er hopp til 2NT krav til utgang med minst 4 kort støtte
- Ikke mulig å melde alle gode slemmer, men 2NT gir mer rom til å undersøke om slemmen er god eller ikke.
- Dobbelthopp i ny farge viser **renons** i fargen samt 4+ støtte i makkers majorfarge
- Frigjør 4M til en sperremelding

Svar etter åpning 1M

Trumfstøtte i majorfarge (M=åpnet majorfarge)

Åpning	Svar	Betydning
1 M	2 M	6-9 htp, fire trumf eller tre med fargeegnet hånd
1 M	3 M	10-12 htp, minst tre/fire trumf
1 M	4 M	Sperremelding, maks 12 htp, god støtte, ubalansert hånd
1 M	2 NT	Stenberg, 13+ htp, minst 4 trumf
1 ♥	3 ♠ / 4 ♣ / 4 ♦	13+ htp, fire trumf, renons i meldte farge
1 ♠	4 ♣ / 4 ♦ / 4 ♥	13+ htp, fire trumf, renons i meldte farge

Svar på Stenberg – 2NT

Åpner beskriver hånden sin nærmere etter 2NT:

- Melder ny farge med tillegg
- Gjennmelde sin majorfarge med 15+ hp og 6+ i fargen
- Melde 3NT med 18-19 balansert
- Melde 4 i sin majorfarge med 12-14
- 4-trinnet i alle farger uten om åpningsfargen viser renons

3 ♣	= 4+ kløver, 15+
3 ♦	= 4+ ruter, 15+
3 M	= 6+ M, 15+
3 AM	= 4+ i AM, 15+
3 NT	= 18-19 balansert
4 M	= 12-14, uten renons
4-trinnet	= renons

(M = majorfargen. AM=den andre majorfargen)

Svar på Stenbergs 2NT

Eksempler

- Åpner:

♠ E kn 7 6 3

♥ E D 3

♦ 4

♣ E 8 6 4

- Svarer:

♠ K D 10 8 2

♥ K kn

♦ K kn 6

♣ 9 7 3

Dårlig tilpasning;
Honnører i feil farge, og minimum.
Slem er sjanseløst.
Best å stoppe i 4 ♠.

Svar på Stenbergs 2NT

Flere eksempler

- Åpner:

♠ E kn 7 6 3

♥ E D 3

♦ 4

♣ E 8 6 4

- Svarer:

♠ K D 10 8 2

♥ 7 2

♦ E 9 6

♣ K kn 7

Her er svarers hånd endret litt;

Samme fordeling og samme antall honnørpoeng.

En god slem, avhengig av at ♥ eller ♣ finessen går, eller ♣ 3-3.

Svar på Stenbergs 2NT

Flere eksempler

- Åpner:

♠ E kn 7 6 3

♥ E D 3

♦ 4

♣ E 8 6 4

- Svarer:

♠ K D 10 8 2

♥ K 7

♦ 9 6 2

♣ K D 7

Her er svarers hånd endret enda litt til;
samme fordeling og samme antall honnørpoeng,
Men nesten alle honnørene i fargene makker har meldt.
Slem står alltid så lenge det ikke blir stjeling i utspillet.

Videre meldinger Stenberg 2NT

- *"Principle of fast arrival"* – Når vi har krevd til utgang er hopp til utgang den svakeste meldingen.
- Etter 2NT stenberg, vil 3M fra svarhånden vise bedre kort enn 4M
- Etterpå kan åpner og svarhånd melde cuebid (kontrollmeldinger=Ess/Konge/kortfarge)

Svar på Stenbergs 2NT

Eksempler

- Åpner:

♠ E kn 7 6 3

♥ E D 3

♦ 4

♣ E 8 6 4

- Svarer:

♠ K D 10 8 2

♥ K kn

♦ K kn 6

♣ 9 7 3

1 ♠ - 2NT

3 ♣ - 4 ♠

Pass

Svar på Stenbergs 2NT

Flere eksempler

- Åpner:

♠ E kn 7 6 3

♥ E D 3

♦ 4

♣ E 8 6 4

- Svarer:

♠ K D 10 8 2

♥ 7 2

♦ E 9 6

♣ K kn 7

1 ♠ - 2NT

3 ♣ - 3 ♠

4 ♣ - 4 ♦

4 ♥ - 4 ♠

4NT - 5 ♠

6 ♠ - Pass

Svar på Stenbergs 2NT

Flere eksempler

- Åpner:

♠ E kn 7 6 3

♥ E D 3

♦ 4

♣ E 8 6 4

- Svarer:

♠ K D 10 8 2

♥ K 7

♦ 9 6 2

♣ K D 7

1 ♠ - 2NT

3 ♦ - 3 ♠

4 ♣ - 4 NT

5 ♣ - 6 ♠

Pass

Dobbelthopp som renons

- Åpner

♠ kn 7 5

♥ K D kn 9 8

♦ E 8

♣ E D kn

- Svarer

♠ -

♥ E 10 7 3 2

♦ K 7 5 2

♣ K 9 4 3

Meldingene

1 ♥ 3 ♠

4NT 5 ♦

5NT 6 ♥

7 ♥ Pass

Makkers dobbelte hopp i spar viser trumfstøtte og renons i spar.
Vi spør etter ess og konger med 4 og 5 NT.
Makker viser ett ess og 2 konger, og vi melder storeslem.

1M – 4M som sperr

G 4

N Nord
♠ K874
♥ 5
♦ J104
♣ K10972

V Vest
♠ J63
♥ AJ1043
♦ AQ3
♣ J4

Ø Øst
♠ 10
♥ KQ982
♦ K9876
♣ 83

S Syd
♠ AQ952
♥ 76
♦ 52
♣ AQ65

VEST **NORD** **ØST** **SYD**
1♥ Pass

Pass
1 2 3 4 5 6 7
Alert

Oppsummering - Stenberg

- Hopp til 2NT etter 1M viser 13+htp og 4+ majorstøtte
- Dobbelthopp i ny farge er renons
- Åpneren melder av sidefarge eller 3M med 6+ og tillegg, 4M med 12-14 og 3NT med 18-19
- 4M fra begge vil være svakeste melding, mens andre meldinger viser interesse for slem.

Svar på Stenberg – 2NT

Åpner beskriver hånden sin nærmere etter 2NT:

- Melder ny farge med tillegg
- Melde 3NT med 18-19 balansert
- Melde 3 i sin majorfarge med 12-14
- 4-trinnet i alle farger uten om åpningsfargen viser renons

3 ♣	= (3)4+ kløver, 15+
3 ♦	= (3)4+ ruter, 15+
3 M	= 12-14
3 AM	= 4+ i AM, 15+
3 NT	= 18-19 balansert
4 M	= 15-17 balansert
4-trinnet	= renons

(M = majorfargen. AM=den andre majorfargen)